

ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА
ЦЕНТЪР ЗА МАГИСТЪРСКО ОБУЧЕНИЕ
КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА“

УТВЪРЖДАВАМ:

Ректор:

(Проф. д-р Пл. Илиев)

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

ПО ДИСЦИПЛИНАТА: **“РАЗРАБОТВАНЕ НА МОБИЛНИ ПРИЛОЖЕНИЯ”;**

ЗА СПЕЦ: **„Бизнес информационни системи“; ОКС „магистър“**

КУРС НА ОБУЧЕНИЕ: **5 за СС и СНУ, 6 за ДНДО;**

СЕМЕСТЪР: **10 за СС и СНУ, 11 за ДНДО;**

ОБЩА СТУДЕНТСКА ЗАЕТОСТ: **210 ч.; в т.ч. аудиторна 75 ч.**

КРЕДИТИ: **7**

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА СТУДЕНТСКАТА ЗАЕТОСТ СЪГЛАСНО УЧЕБНИЯ ПЛАН

<i>ВИД УЧЕБНИ ЗАНЯТИЯ</i>	<i>ОБЩО(часове)</i>	<i>СЕДМИЧНА НАТОВАРЕНОСТ (часове)</i>
АУДИТОРНА ЗАЕТОСТ:		
т. ч.		
• ЛЕКЦИИ	30	2
• УПРАЖНЕНИЯ (семинарни занятия/ лабораторни упражнения)	45	3
ИЗВЪНАУДИТОРНА ЗАЕТОСТ	135	-

Изготвили програмата:

1.
(проф. д-р Владимир Сълов)
2.
(гл. ас. д-р Иван Куюмджиев)
3.
(ас. Бонимир Пенчев)

Ръководител катедра:
„Информатика“ (проф. д-р Владимир Сълов)

I. АНОТАЦИЯ

Дисциплината има за цел да развие в студентите теоретични знания и практически умения за разработване на мобилни приложения. Разгледани са основните видове мобилни операционни системи, видове мобилни приложения и различни средства за тяхното разработване.

Студентите имат възможността да се запознаят със спецификата на най-актуалните платформи за разработване на мобилни приложения и да добият необходимите знания за информиран избор на подходяща методика при разработката на проекти. За пълното усвояване на материала е препоръчително студентите да имат основни познания в областите - програмиране, програмиране за уеб и бази от данни.

След успешно приключване на дисциплината, студентите могат да се реализират като разработчици на мобилни приложения.

II. ТЕМАТИЧНО СЪДЪРЖАНИЕ

No. по ред	НАИМЕНОВАНИЕ НА ТЕМИТЕ И ПОДТЕМИТЕ	БРОЙ ЧАСОВЕ		
		Л	СЗ	ЛУ
Тема 1. Разработване на хибридни мобилни приложения		14		15
1.1	Въведение в мобилните приложения. Мобилни операционни системи – същност, видове, характеристики. Видове мобилни приложения.	4		
1.2	Средства за разработка	6		9
1.3	Връзка с бази данни	2		3
1.4	Тестване и внедряване	2		3
Тема 2. Разработване на native мобилни приложения		8		15
2.1	Средства за разработка	4		9
2.2	Връзка с бази данни	2		3
2.3	Тестване и внедряване	2		3
Тема 3. Разработване на уеб мобилни приложения		8		15
3.1	Средства за разработка	4		9
3.2	Връзка с бази данни	2		3
3.3	Тестване и внедряване	2		3
Общо:		30		45

III. ФОРМИ НА КОНТРОЛ:

№. по ред	ВИД И ФОРМА НА КОНТРОЛА	Брой	ИАЗ ч.
1.	Семестриален (текущ) контрол		
1.1.	Тестове	1	25
1.2.	Контролни работи	1	25
1.3.	Самостоятелно задание	1	30
Общо за семестриален контрол:		3	80
2.	Сесиен (краен) контрол		
2.1.	Изпит	1	55
Общо за сесиен контрол:		1	55
Общо за всички форми на контрол:		4	135

IV. ЛИТЕРАТУРА

ЗАДЪЛЖИТЕЛНА (ОСНОВНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Колисниченко, Д. Практическо програмиране за Android, Асеновци, 2014.
2. McWherter, J., Gowell, Sc. Professional Mobile Application Development, Wrox, 2012.
3. Militaru, C. A Step By Step Guide to Cross Platform Hybrid (HTML5) Apps for Android, BlackBerry, Firefox OS, iOS, and Windows Phone, 2013.

ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА (ДОПЪЛНИТЕЛНА) ЛИТЕРАТУРА:

1. Наков, Св. и колектив. Въведение в програмирането със C#, Фабер, Велико Търново, 2011.
2. Наков, Св. и колектив. Въведение в програмирането с Java, Фабер, Велико Търново, 2009.
3. Burd, B. Android Application Development All-in-One For Dummies, 2015.
4. Camden, R. Apache Cordova in Action, Manning Publications, 2015.
5. Gerber, A., Craig Cl. Learn Android Studio: Build Android Apps Quickly and Effectively, Apress, 2015.
6. Hermes, D. Xamarin Mobile Application Development: Cross-Platform C# and Xamarin.Forms Fundamentals, Apress, 2015.
7. McClure, W. et al. Professional Android Programming with Mono for Android and .NET / C#, Wrox, 2012.
8. Phillips, B. et al. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (2nd Edition), Big Nerd Ranch Guides, 2015.
9. Wargo, J. PhoneGap Essentials: Building Cross-Platform Mobile Apps, Addison-Wesley Professional, 2015.